INFOS PRATIQUES

EMPLACEMENTS DES ACTIVITÉS



NOUVELLES OPTIONS!



PRIX

Classes du Parc:

½ journée: CHF 150.-/journée: CHF 250.-

Autres classes:

½ journée: CHF 200.-/journée: CHF 350.-Une facture sera envoyée à l'enseignant après la sortie.

ANNULATION

Au plus tard 5 jours avant la date fixée. Passé ce délai, le prix de l'animation sera facturé à la classe.

NOMBRE DE PARTICIPANTS

Maximum 25

ANIMATEUR

Accompagnateur en montagne, guide interprète du patrimoine ou éducateur nature suivant régulièrement des formations continues du Parc régional Chasseral.

ÉQUIPEMENT

- Bonnes chaussures de marche, vêtements imperméables et chauds
- Eau, en-cas (½ journée) ou pique-nique (journée)
- Matériel pour l'atelier pratique (en cas d'animation à la journée)

MÉTÉO

Les animations ont lieu en principe par tous les temps. Des solutions de remplacement peuvent être envisagées si nécessaire et sur demande.

ASSURANCES

À la charge des participants

INSCRIPTIONS

www.parcchasseral.ch/ecoles au plus tard 3 semaines avant l'animation

RENSEIGNEMENTS

education@parcchasseral.ch +41 (0)32 942 39 49

LIENS AVEC LE PLAN D'ÉTUDES ROMAND

- Cycle 1: MSN 16-18 / SHS 11 / FG 16-17 («Sensations nature», «Miam! Une plante»)
- Cycle 2: MSN 26-28 / SHS 21 et 24 / FG 26-27
- Cycle 3: MSN 36-38 / SHS 31 / FG 35-36

MAIS ENCORE...

Pour approfondir les thèmes en classe, le groupe repart avec une fiche pédagogique et une surprise offerte par le magazine La Salamandre: www.salamandre.netv

Maison Chasseral-Les Savagnières D'autres lieux sur le territoire du Parc 2 Mont-Soleil - notamment plus proches des écoles -Villeret peuvent être discutés sur demande.



DÉPLACEMENTS

isolées, les transports

demande par le Parc

sont organisés sur

Chasseral.

Pour les fermes

- **B** Les Places. Sonvilier
- C La Ferme Sommer. Les Reussilles
- D Pré Blanche, Les Prés-de-Cortébert
- E Bergerie du Pré-la-Patte, Péry F Domaine de l'Aurore, Cernier

G La Ferme du Cerisier, Lignières

ANIMATIONS ÉCOLES

Sorties à choix d'une demi-journée ou une journée 2021-2022



PLEIN D'ÉNERGIE



Sans énergie, pas de vie. Les plantes, les animaux en dépendent... et nous aussi! Mais d'où vient-elle? Comment et pourquoi l'économiser? Activités ludiques et expérimentations permettent de répondre à ces questions.

OBJECTIFS

- Prendre conscience de la dépendance des hommes et des animaux vis-à-vis de l'énergie
- Connaître les principales sources d'énergie, leurs avantages et leurs inconvénients
- Découvrir des astuces pratiques pour réaliser des économies d'énergie

11 5-11H ½ journée ou 1 journée

DES ARBRES PLEINS DE VIE



Un arbre abrite de nombreux êtres vivants tout au long de sa vie. Mais qui sont-ils? Une chouette guidera les élèves du cycle 1 à la rencontre de ces habitants, et les élèves du cycle 2 suivront leur piste sous forme d'une enquête «meurtre et mystère».

OBIECTIFS

- Connaître quelques espèces liées aux arbres-habitats
- Reconnaître l'importance du bois mort et des arbres-habitats pour la biodiversité
- Comprendre les relations entre divers êtres vivants de la forêt

1-8H 🗸 ½ journée ou 1 journée

SENSATIONS NATURE



Comment les animaux de la région utilisent-ils leurs sens? Suivez l'histoire d'un jeune lynx à la recherche de son territoire pour découvrir la nature autrement, par des jeux et par les cinq sens.

OBJECTIFS

- Découvrir quelques animaux de la région
- Développer les cinq sens
- Faire l'expérience du jeu dans la nature

1-5H ½ journée

UN JOUR À LA FERME



En collaboration avec



Comment les aliments sont-ils fabriqués avant de finir dans notre assiette? De nombreux secrets seront levés durant la matinée avec l'agriculteur, puis l'après-midi avec un animateur pédagogique à la découverte d'enjeux liés à notre alimentation.

OBIECTIFS

- Rencontrer l'exploitant et expérimenter des activités quotidiennes de la ferme
- Déguster un produit de la ferme
- Découvrir les liens entre biodiversité et agriculture, ainsi que quelques enjeux liés à l'alimentation (provenance, saisonnalité, production)

🛮 1 journée

MIAM! UNE PLANTE



À quoi servent les plantes? Comment peut-on les utiliser? Qui les mange? Comment les reconnaître? Cette animation permet de découvrir les plantes de la région sous un jour nouveau.

OBIECTIFS

- de plantes de la région
- En découvrir quelques propriétés

AUTRES THÈMES



1 5-11H 🗸 ½ journée ou 1 journée

Une balade avec activités ludiques de dessin





Activités ludiques et observations de terrain sur la faune et la flore de la région

∱ 5-11H 🟅 ½ journée ou 1 journée



Un jeu de rôle pour débattre d'un changement dans le paysage de manière ludique

፮ ½ journée ♥ En classe ou maison de camp

Détails et inscriptions: www.parcchasseral.ch/ecoles

• Reconnaître quelques espèces

Développer les cinq sens

† 1-11H 🗸 ½ journée ou 1 journée